

Protokoll: Bildandet av föreningen

Här skriver ni namn på föreningen

1. Mötet öppnas

Mötet öppnades av

Här skriver ni namn på ordförande

2. Val av mötesordförande, mötessekreterare & protokolljusterare

Vi valde


till mötesordförande

Vi valde

till sekreterare

Vi valde

till justerare


Den person som ser till att
det som skrivs av sekreteraren är det ni
kommit överens om

3. Närvarande på mötet

4. Godkännande av kallelse (ringa in)

JA

NEJ

5. Beslut om bildande av föreningen

Vi beslutade att bilda föreningen

Namn på föreningen
ni startar

6. Stadgar

Stadgar är som regler, i er förening kommer ni överens om de regler som ni har
Fritidsforums exempel på stadgar läses upp och godkändes som föreningens stadgar,
vill man skapa egna stadgar går det jättebra.

Föreningen har sitt säte i
Säte betyder plats - namn på tex.
fritidsgården, ungdomshus

7. Medlemskap i Fritidsforum

Vi beslutade att föreningen ska ansöka om att bli medlem i
Fritidsforum. [Formulär finns på www.fritidsforum.se](http://www.fritidsforum.se) under starta
förening.

8. Val av styrelse

De som sitter i styrelsen är de som fattar besluten

Vi valde följande styrelse:

Man kan välja en vice ordförande för att dela på det övergripande ansvaret.

Ordförande	<input type="text"/>
Vice ordf.	<input type="text"/>
Kassör	<input type="text"/>
Sekreterare	<input type="text"/>
Ledamot	<input type="text"/>
Ledamot	<input type="text"/>
Ledamot	<input type="text"/>
	<input type="text"/>

9. Beslut om firmateckning

Ange bankkonto

Vi beslutade att föreningens bankkonto får tecknas av ordförande och kassör

10. Val av myndig revisor

Revisorn kollar att föreningens pengar har använts till det ni kommit överens om.

Revisorn måste ha fyllt 18 år och får inte ingå i föreningens styrelse, varken nuvarande eller föregående år.

Vi valde: till revisor och

till ersättare

11. Mötet avslutas

Datum

Justerare

Underskrift

Sekreterare

Underskrift

Namnförtydligande

Namnförtydligande

Skriv under med svart eller blå kulspetspenna